

**Zarządzenie nr 0050/203/2023**  
**Prezydenta Miasta Rzeszowa**  
**z dnia 11 maja 2023 r.**

w sprawie powołania Kapituły Honorowej Projektu pn. „Cyfrowe jutro”

Na podstawie art. 33 ust. 3, ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 z późn.zm.).

zarządza się, co następuje:

§ 1

Powołuje się Kapitułę Honorową Projektu pn. „Cyfrowe jutro” zwane dalej „Jury”.

§ 2

Jury pełni funkcję:

- 1) doradczą w sprawach związanych z przebiegiem projektu pn. „Cyfrowe jutro”,
- 2) opiniującą i oceniającą projekty zgłoszone do oceny projektu pn. „Cyfrowe jutro”,
- 3) wskazującą finalistę do nagrody głównej oraz wyróżnień, które Jury może przyznać w imieniu Organizatorów.

§ 3

1. Na członków Jury powołuje się następujące osoby:

- 1) Justyna Pałys, Starszy Wizytator Kuratorium Oświaty w Rzeszowie,
- 2) Dorota Dublanka, Prezes Fundacji KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium,
- 3) Wioletta Piątkowska, Dyrektor Regionalnego Centrum Sprzedaży Krajowej Izby Rozliczeniowej w Rzeszowie,
- 4) Tomasz Kamiński, Wiceprzewodniczący Rady Miasta Rzeszowa,
- 5) Robert Homicki, Pełnomocnik Prezydenta Miasta Rzeszowa ds. Rozwoju Gospodarczego i Przedsiębiorczości. Urząd Miasta Rzeszowa,
- 6) Zbigniew Bury, Dyrektor Wydziału Edukacji Urzędu Miasta Rzeszowa,
- 7) Tomasz Skoczylas, Dyrektor Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

2. Na Przewodniczącego Jury powołuje się Pana Tomasza Kamińskiego Wiceprzewodniczącego Rady Miasta Rzeszowa.

§ 4

Kadencja Jury trwa co do zasady rok jednakże nie krócej niż do zakończenia prac nad tematem będącym w kompetencjach Jury.

§ 5

1. Jury pracują na podstawie Regulaminu stanowiącego załącznik do niniejszego Zarządzenia.
2. Dopuszcza się odbywanie spotkań Jury w formie zdalnej.

§ 6

Obsługę administracyjno-organizacyjną spotkań zapewnia Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

§ 7

Wykonanie zarządzenia powierza się Tomaszowi Skoczylasowi, Dyrektorowi Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

§ 8

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

PREZYDENT MIASTA RZESZOWA  
*Konrad Fijolek*

Załącznik nr 1. Regulamin Projektu pn.  
Cyfrowe jutro do Zarządzenia nr  
0050/203/2023 Prezydenta Miasta  
Rzeszowa z dnia 11 maja 2023 r.

## **REGULAMIN PROJEKTU CYFROWE JUTRO**

### **I. INFORMACJE OGÓLNE**

1. Regulamin określa warunki, tryb zgłoszenia i zasady, zgodnie z którymi odbywać się będzie wydarzenie pod nazwą „Cyfrowe jutro” (zwane dalej „Projektem”).
2. **Projekt realizowany jest przez: Gminę Miasto Rzeszów we współpracy z Fundacją KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium** (zwanym dalej „Organizatorem”).
3. Za przebieg konkursu w imieniu Organizatorów odpowiada Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.
4. Projekt realizowany będzie do 30 czerwca 2023 r.
5. Projekt "Cyfrowe jutro" skierowany jest do najmłodszych mieszkańców Rzeszowa – przedszkolaków (dzieci w wieku 6 lat – zerówki).
6. Celem konkursu "Cyfrowe jutro" jest rozwijanie wyobraźni, kreatywności i umiejętności plastycznych dzieci, a także promowanie świadomości dotyczącej technologii i przyszłości wśród najmłodszych.
7. Temat konkursu - wykonany projekt musi przedstawiać historię związaną z płatnościami pieniężnymi i ich bezpieczeństwem. Powinien ukazywać różne etapy i metody płatności, począwszy od barteru, przez monety i banknoty, aż do bezgotówkowych form płatności cyfrowych, takich jak karty płatnicze i płatności mobilne. Bezpieczeństwo płatności powinno być również uwzględnione.
8. Zadanie konkursu polega na stworzenie projektu, który składa się z:
  - 1) kolażu plastycznego, składającego się z 10 oddzielnych scen, które przedstawiają (wybraną przez Organizatora Fundacją KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium), historię związaną z tematem "Cyfrowe jutro.
  - 2) filmu - po ukończeniu kolażu Opiekun grupy powinien nagrać film prezentujący projekt. Film powinien zawierać pokaz pracy, proces tworzenia oraz opowieść dzieci na temat ich wizji "Cyfrowego Jutra". Film nie powinien przekraczać określonego limitu czasowego (maksymalny czas filmu 10 minut).
9. Konkurs skierowany jest do przedszkoli publicznych z terenu Gminy Miasta Rzeszowa – grup zerówek (maksymalna grupa - 25 dzieci).

## II. ZASADY UDZIAŁU

1. Udział w projekcie jest bezpłatny jak i również dobrowolny.
2. Organizator nie zwraca żadnych kosztów uczestnikom wydarzenia wynikających z udziału w projekcie.
3. Zgłaszając się do projektu uczestnicy akceptują niniejszy regulamin.
4. Projekty wykonane i przedstawione do prezentacji nie mogą naruszać praw osób trzecich. Projekty nie mogą być wykonywane sprzecznie z prawem.
5. Uczestnikami projektu są dzieci w wieku przedszkolnym (6 lat – zerówka), uczęszczający do przedszkoli publicznych z terenu Gminy Miasta Rzeszowa.
6. Uczestnik/uczestnicy:
  - a) zapoznał się z Regulaminem projektu;
  - b) wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku przez Organizatorów w celu organizacji promocji wydarzenia oraz jego efektów;
  - c) potwierdza autentyczność danych z formularza rejestracyjnego z faktycznymi danymi;
  - d) nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w projekcie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.

## III. ZGŁOSZENIA

1. Przedszkole zgłasza swój udział w projekcie drogą mailową na adres: [jpuzio@erzeszow.pl](mailto:jpuzio@erzeszow.pl).
2. W zgłoszeniu do konkursu, należy wpisać "Cyfrowe jutro - [nazwa przedszkola oraz dane kontaktowe Opiekuna grupy]".
3. Projekty wykonane (zdjęcie kolażu oraz film) należy umieścić na chmurze szkoły, a następnie przesłać link do pobrania filmu na adres mailowy: [jpuzio@erzeszow.pl](mailto:jpuzio@erzeszow.pl). W temacie maila, należy wpisać "Cyfrowe jutro - [nazwa przedszkola oraz dane kontaktowe Opiekuna grupy]". Organizator zatwierdzi drogą mailową otrzymany projekt (tj. kolaż oraz film) zgłoszenie oraz otrzymanie filmu, w razie problemów z otwarciem filmu Organizator zgłosi się do uczestnika drogą mailową o ponowne przesłanie linku do pobrania filmu. **Projekty należy dostarczyć nie później niż 15 czerwca 2023 r.**
4. Rejestracja jest bezpłatna dla uczestników projektu.
5. O zakwalifikowaniu do udziału w projekcie decyduje Organizator Projektu.
6. Prace konkursowe muszą być nadesłane przed określonym terminem tj. 15 czerwca 2023 r.. Projekty dostarczone po tym terminie nie będą rozpatrywane.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w przygotowaniu projektu.

#### IV. HARMONOGRAM PROJEKTU

1. Zgłoszenia trwają do 29 maja 2023 r.
2. Zespoły przesyłają prace do prezentacji i oceny nie później niż do 15 czerwca 2023r.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi do 23 czerwca 2023 r.

#### V. WYMAGANIA OGÓLNE PROJEKTÓW

1. Kolaż powinien opowiadać historię związaną z płatnościami pieniężnymi i ich bezpieczeństwem.
2. Kolaż powinien składać się z 10 oddzielnych scen, każda prezentująca różny aspekt historii płatności i ich bezpieczeństwa.
3. Materiały - sceny mogą być wykonane na dowolnym materiale, takim jak papier, tkanina, plastik itp. Jedyne ograniczenie to twórczość uczestnika.
4. Sceny powinny być przypięte do tablicy korkowej, płótna lub tektury. Tak, aby w łatwy sposób można wykonać zdjęcie zbiorcze prac.
5. Po ukończeniu kolażu, należy wykonać zdjęcie pracy zbiorczej i wysłać je na wskazany adres e-mail w zgłoszeniu do konkursu.
6. Opiekun grupy powinien nagrać film prezentujący projekt. Film powinien zawierać pokaz pracy, proces tworzenia oraz opowieść dzieci na temat ich wizji "Cyfrowego Jutra". Film nie powinien przekraczać określonego limitu czasowego tj. 10 minut. Film może zostać nakręcony telefonem lub innym narzędziem, które umożliwi zrealizowanie zadania. Filmy należy zapisać w formacie MP4.
7. Wszystkie elementy projektu, w tym opis i film, powinny być w języku polskim.
8. Kolaż powinien być twórczością grupową. Jeśli praca jest grupowa, wszyscy członkowie grupy muszą być wymienieni.
9. Uczestnicy muszą spełniać określone kryteria wiekowe, zgodnie z regulaminem konkursu.
10. Wszystkie prace muszą być oryginalne i nie mogą naruszać praw innych osób.
11. Wszyscy uczestnicy (lub ich rodzice/opiekunowie, jeśli są niepełnoletni) muszą wyrazić zgodę na udział w konkursie i na użycie ich pracy w materiałach promocyjnych organizatorów.

#### VI. NAGRODA I WYRÓŻNIENIA

1. Najlepsza praca zostanie wyróżniona przez Kapitułę Honorową Projektu.

**I miejsce VOUCHER na zakup materiałów plastycznych o wartości 5 000,00 zł brutto** otrzyma zwycięskie Przedszkole, zaś dzieci otrzymają oficjalne podziękowania, a także upominki od Fundatora nagrody głównej. **Fundatorem nagrody jest: Fundacją KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium.**

2. Organizator w imieniu Partnerów może przyznać inne wyróżnienia poza nagrodą główną za zajęcie I miejsca.

3. Organizator zastrzega sobie możliwość nieprzyznania nagród, o których mowa w niniejszym punkcie regulaminu.

## VII. KAPITUŁA HONOROWA PROJEKTU

1. Organizator powoła Kapitułę Honorową Projektu, w skład którego wejdą przedstawiciele Organizatora, Współorganizatora, Parterów oraz eksperci zewnętrzni.
2. Do zadań Kapituły Honorowej Projektu należy w szczególności wybór laureatów projektu w poszczególnych kategoriach oraz podjęcie decyzji o przyznaniu ewentualnych wyróżnień.
3. Decyzje Kapituły Honorowej Projektu są ostateczne i nie podważalne.
4. Kryteria oceny:

KRYTERIA	PRZYZNANA PUNKTACJA
<p><b>Kreatywność</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projekt powinien wykazać oryginalność myśli i kreatywność w wyrażaniu pomysłów.</li> </ul> <p>Liczba punktów przyznana przez jednego Członka Kapituły Honorowej Projektu wynosi: od 0 do 5.</p>	
<p><b>Pomysł i zrozumienie tematu konkursu</b></p> <p>Liczba punktów przyznana przez jednego</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projekt powinien pokazać, że dzieci dobrze zrozumieli temat i potrafią go przedstawić. Powinno być widać, że przy wsparciu Opiekuna przemyśleli różne aspekty historii płatności i ich bezpieczeństwa.</li> </ul> <p>Członka Kapituły Honorowej Projektu wynosi: od 0 do 5.</p>	
<p><b>Zgodność z tematem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kolaż powinien dokładnie odzwierciedlać temat, którym jest historia płatności pieniężnych i ich bezpieczeństwo. Każda z 10 scen powinna odnosić się do konkretnego momentu lub aspektu tej historii.</li> <li>• Zdjęcie kolażu powinno być wysokiej jakości i dobrze oświetlone.</li> <li>• Film prezentujący projekt na temat cyfrowego jutra powinien być przekonujący. Film może zostać wykonany telefonem lub za pomocą innego narzędzia, który umożliwi zapis historii – opowieści dzieci.</li> </ul>	

Liczba punktów przyznana przez jednego Członka Kapituły Honorowej Projektu wynosi: od 0 do 5.	
<b>MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW/PRYZNANA</b>	

5. W przypadku zastrzeżeń dotyczących wykonania danego projektu, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie, Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji powstania projektu.

### **VIII. PRAWA AUTORSKIE**

1. Uczestnicy/Zespoły gwarantują, że zrealizowane podczas projektu prace będą ich autorstwa czy też współautorstwa i nie będą naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnicy projektu udzielają Organizatorowi zgody na wykorzystanie wszelkich nagrań ukazujących projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania projektu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych wydarzenia.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość przekazania Współorganizatorowi oraz Partnerom wszelkich informacji o projektach i przebiegu wydarzenia w celach promocyjnych.
4. Uczestnicy/Zespoły są odpowiedzialni względem Organizatora za wszelkie wady prawne współtworzonego przez siebie projektu, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnicy zobowiązują się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczeń.

### **IX. WIZERUNEK UCZESTNIKÓW**

1. Organizatorowi przysługuje nieograniczone w czasie i przestrzeni terytorialnej prawo do wykorzystywania nagrań, fotografii oraz materiałów audiowizualnych w celu związanym ze statutową działalnością Organizatora, w szczególności poprzez publikację ww. na własnych stronach internetowych, w mediach społecznościowych oraz własnych kanałach informacyjnych zdjęć (PrtSc) i innych materiałów wykonanych w trakcie projektu.
2. Organizatorowi przysługuje przekazanie nagrań, zdjęć i innych materiałów wykonanych w trakcie wydarzenia Partnerom projektu.

### **X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu projektu.

2. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu projektu Organizator i Partnerzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody, jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w projekcie.
3. Organizator nie jest odpowiedzialny za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników/Zespołów. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność. Organizator ani Wykonawca nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne straty, które mogą wyniknąć w trakcie trwania projektu.

**Załącznik nr 1.** Oświadczenie o wyrażeniu zgody na wykorzystywanie wizerunku, zgoda na przetwarzanie danych osobowych, klauzula informacyjna do Regulaminu Projektu „Cyfrowe jutro”

Miejscowość....., dn.....

### **OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA WYKORZYSTYWANIE WIZERUNKU**

Ja niżej podpisany/a: .....

na podstawie art. 81 ust. 1 z dnia 4 lutego 1994r (Dz. U. z 2019r., nr. 90, poz. 1231 z późn. zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne, wielokrotne rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka

.....  
(imię i nazwisko dziecka)

poprzez publikację zdjęć oraz materiału wideo przez Organizatora Konkursu: **Gminę Miasto Rzeszów, Fundacją KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium.**

na potrzeby realizacji i promocji projektu **pn. „Cyfrowe jutro”** na stronach www, w powstałych publikacjach oraz za pośrednictwem wszelkich pozostałych mediów/kanałów dystrybucji informacji tylko i wyłącznie w kontekście realizacji projektu pn. „Cyfrowe jutro”. Jednocześnie oświadczam, że zdjęcia i materiały wideo te nie naruszają moich ani dziecka dóbr osobistych. Niniejsza zgoda: nie jest ograniczona czasowa ani terytorialne, Dotyczy wszelkich zdjęć oraz materiałów wideo z udziałem mojego dziecka/podczas działań związanych z realizacją projektu pn. „Cyfrowe jutro” może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznanych za nieetyczne. Zrzekam się niniejszym wszelkich roszczeń w tym również o wynagrodzenie (istniejących i przyszłych) względem **Gminy Miasto Rzeszów, Fundacji KIR Na Rzecz Rozwoju Cyfryzacji Cyberium** z tytułu wykorzystania wizerunku mojego dziecka na potrzeby jak w oświadczeniu.

## ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Ja niżej podpisany wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych moich (imienia i nazwiska) oraz danych mojego dziecka: w zakresie imienia, nazwiska w zakresie wizerunku, w celu realizacji działań promocyjno – informacyjnych **pt. „Cyfrowe jutro”**.

### KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 (Dz. Urz. UE L 2016, Nr 119, dalej RODO), przyjmuję do wiadomości że:

1. Administratorem danych osobowych jest Gmina Miast Rzeszów, 35-064 Rzeszów, ul. Rynek 1.
2. Kontakt do Inspektora Ochrony Danych Osobowych w Gminie Miasto Rzeszów: e-mail: [iod@erzeszow.pl](mailto:iod@erzeszow.pl), lub pisemnie na adres administratora
3. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby realizacji i promocji projektu pn. „Cyfrowe jutro”
4. Podstawą prawną Administratora do przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a) e) RODO.
5. Przysługuje mi prawo do dostępu oraz sprostowania swoich danych osobowych.
6. Przysługuje mi prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnej chwili.
7. Przysługuje mi prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji uznania, że dane przetwarzane są niezgodnie z przepisami prawa.
8. Okres przetwarzania moich danych osobowych przez Gminę Miasto Rzeszów wynosi 10 lat.
9. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa oraz podmioty współpracujące z Gminą Miasto Rzeszów na podstawie zawartych umów powierzenia danych.
10. Podane dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu i nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych.
11. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże w przypadku odmowy ich podania nie może wziąć udziału moje dziecko w projekcie pn. „Cyfrowe jutro”

.....  
IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA DZIECKA

.....  
CZYTELNY PODPIS OPIEKUNA DZIECKA